GAME DEVELOPER

QUENTIN BOSIA

https://regoma.github.io
bosiaquentin@yahoo.fr
+33 7 83 53 34 75



Game developer à la recherche d'un poste dans l'industrie du jeu vidéo, diplômé d'un Master 2 Informatique et Ingénierie du jeu vidéo et d'un Bachelor Game design & Creative coding, doté de solides compétences en programmation, ainsi que des compétences en game et level design.

COMPÉTENCES

Logiciels
- Unity 3D
- Unreal Engine
- Godot
- GitHub
- Photoshop
- Blender

Programmation
- C/C++/C#
- Python
- GDScript
- Php
- javaScript
- CyaScript

Soft-skill
- Autonome
- Flexible
- Persévérant

EXPERIENCES

2026 - Game Programmer - Cyanide Studio
Stage de Master 2 Gamagora - 6 mois
Participation au développement du jeu de cyclisme Tour de France 2026,
ainsi que refonte du moteur d'interface propriétaire pour y intégrer un système d'ancres.

2026 - Game Programmer - TomoTomo
Projet de fin de Master - 6 mois
Réalisation et publication sur Steam d'un platformer 3D

2025 - Analyste Programmer - Libel SAS
Stage de Master 1 Informatique - 2 mois
Conception d'une API permettant d'intégrer des services d'IA dans les logiciels métiers Libel

2023 - Gameplay programmer - IdIA Tech
Stage de fin de Bachelor - 2 mois
Travail sur un framework personnalisé Unity pour la réalisation d'un jeu point and click.

2023 - Responsable développeur - NoTemp'o
Projet de fin de Bachelor à E-artsup Lyon - 8 mois
Réalisation d'une verticale slice de jeu d'enquête/infiltration
avec une équipe de 11 personnes

FORMATIONS

2026 - Master 2 Informatique et Ingénierie du jeu vidéo (GAMAGORA, Université Lyon 2)
2024 - Formation programmation C/C++ (Cnam, NFA037)
2023 - Bachelor Game Design & Creative Coding (E-artsup Lyon)
2020 - DUT Génie électrique et informatique industrielle (IUT 1 Grenoble)

LANGUES

- Français (Langue maternelle)
- Anglais (Score TOEIC: 940/990) 2026
- Allemand (Deutsches Sprachdiplom: B1) 2016

LOISIRS

- Wake board,
- Kite surf (IKO 3)
- Modélisme
- Cuisine
- Lecture